UGSEL
ILE-DE-FRANCE

CHAMPIONNAT TERRITOIRE IDF

COURSE D'ORIENTATION PAR EQUIPE

MERCREDI
15
MARS
2023

Renseignements
UGSEL Ile de France
2 rue Chaintron | 92120 Montrouge
09 53 40 79 91
sport@ugselidf.com
www.ugselidf.com

Forêt de Verrières,
Route de château Landon, Les gâtines
91370 Verrières-le-Buisson

Crédit Mutuel CME
Enseignant
www.cme.creditmutuel.fr

UGSEL Ile de France
2, Rue Chaintron – 92120 MONTROUGE
sport@ugselidf.com
www.ugselidf.com

Référent : Jean-Paul MORI – UGSEL IDF – 06.65.70.38.22 – sport@ugselidf.com
Organisateur : Bertrand PINCÉ - bertrand.pince@gmail.com

CHAMPIONNAT TERRITOIRE ILE DE FRANCE COURSE D'ORIENTATION

DATES — **MERCREDI 15 MARS 2023**

L I E U — Forêt de Verrières,
Route de château Landon, Les gâtines, 91370 Verrières-le-Buisson

HORAIRES

13h30 : Pointage des participants
14h00 : Premiers départs des courses par équipe
16h : podiums et débalisage
16h30 : FIN DE LA COMPETITION (environ)

Les horaires de départ de chaque coureur seront affichés à l'accueil. Tout retard d'un élève au départ ne lui sera pas rajouté sur son temps de course

CATEGORIES — Par équipe : 3 catégories (Benjamins – Minimes – Cadets/Juniors)

DEROULEMENT

Il s'agit d'un championnat Territorial IDF (Qualificatif pour le National), et NON d'une rencontre amicale, par conséquent il est INDISPENSABLE que les élèves engagés sachent lire une carte et donc CONNAISSENT la légende type (Cf Annexe). Les définitions de postes et les postes seront imprimés sur les cartes.
Cette course par équipe est une course au score dans un temps limité. Elle se divise en 2 parties, au temps défini :
- Une première partie où les coéquipiers peuvent se séparer.
- Une seconde partie où ils doivent rester en patrouille de 3 coureurs.
La course au score est une course aux points, dans un temps imparti au cours duquel, Il faut réussir à valider un maximum de postes. L'ordre de prise des postes est laissé libre.

INSCRIPTIONS

Les inscriptions sont à faire sur **"USPORT"** pour le **Dimanche 12 Mars 2023 au plus tard**. ATTENTION vos élèves devront obligatoirement **être licenciés dans UGSELNET** pour pouvoir les inscrire.

* Sur la page Agenda, sélectionnez à la bonne date championnat "CO **Par Equipes** 2022 2023".
* Sélectionnez vos élèves puis dans l'onglet "Actions" - "Inscrire".
* Pour que l'inscription soit prise en compte, vous devrez **OBLIGATOIREMENT cocher "course"** pour tous vos élèves sur la nouvelle page (la case se flash en vert et reste cochée).

IMPORTANT

150 concurrents maximum pourront participer à ce championnat.

Electronique : Des doigts et boîtiers électroniques nous seront prêtés pour ce championnat. Toute perte ou dégradation de ceux-ci sera facturée à l'établissement.
Ceux-ci sont à récupérer à l'accueil. Elles disposent d'un lien pour éviter toute perte. Les puces valables pour le championnat par équipe, le restent pour l'individuel l'après-midi.

Tenue : Pour chaque course, chaque orienteur devra avoir sur lui une boussole, une montre, et un sifflet. Les objets connectés (téléphone portable, montre GPS...) ne sont pas autorisés en course, sous peine de disqualification.

Prévoir une tenue sportive qui couvre les bras et les jambes + vêtements de rechange. Les concurrents porteront la tenue de leur établissement s'il y en a une. Penser aux épingles pour accrocher le dossard.
Prévenez vos élèves des risques de tique.

Carte : Prévoir une pochette plastique (pour protéger la carte en cas de pluie).
La carte support est au 1/7500è (1cm sur la carte = 75 m sur le terrain) en A4 pour les benjamins et minimes et en A3 pour les cadets juniors.
Elle ne dispose pas de légende (une légende type sera affichée au poste de départ.

Les zones interdites (parcelles en cours de régénération, ou zones délicates) sont hachurées en rouge sur la carte.

REGLEMENT PAR EQUIPE

Les équipes sont constituées de 3 élèves de la même catégorie d'une même association sportive. Deux possibilités : soit l'équipe est mixte soit elle ne l'est pas.

Les 3 catégories sont : Benjamins (mixte ou non mixte), Minimes (mixte ou non mixte), Cadets / Juniors (mixte ou non mixte).
Les départs sont décalés toutes les minutes pour une même catégorie.
Le temps de course total est de 60 minutes pour une équipe de 3 filles ou mixte et 51 minutes pour une équipe de 3 garçons.

A l'accueil, les heures d'appel sont affichées : Les équipes doivent se présenter au départ à H-6 min.

Chaque carte fournie aux concurrents comporte des postes que les 3 membres de l'équipe doivent se répartir en 6 min, avant leur heure de départ programmée. La stratégie de course élaborée durant ce laps de temps doit permettre aux 3 concurrents de partir, chacun de leur côté, pendant la première moitié de course. Ne pas poinçonner la balise de rassemblement au début sinon toutes les balises poinçonnées ensuite devront l'être par l'équipe entière (sinon elles ne seront pas validées).
A la moitié du temps de course, ils doivent se retrouver et bipper au niveau de la balise de rassemblement pour enchaîner sur la 2e partie de course, durant

laquelle ils devront bipper ensemble, dans un délai de 15 secondes maximum, le maximum de postes restants.
En cas de dépassement de temps, toute minute entamée entraîne une pénalité de 1 point au rassemblement et à l'arrivée. Chaque orienteur devra valider 3 balises au minimum pendant la première moitié de temps de course.

Les balises nécessitant une approche simplifiée rapportent 1 point, celles de difficulté moyenne rapportent 2 points et celles demandant d'effectuer des choix d'itinéraires plus complexes ou plus longs rapportent 3 points. L'équipe ayant validée le maximum de points, après avoir retranché les pénalités de dépassement de temps ou de balises manquantes, sera déclarée championne régionale dans les 3 catégories. En cas d'égalité de points, les équipes seront départagées par leur temps de course pris sur le bip du 3e concurrent(e) à l'arrivée.

Les définitions de postes sont en français sur le bord droit de la carte. Il sera aussi indiqué la valeur des postes.

Après avoir poinçonné la balise arrivée (double cercle), l'équipe au complet se dirige vers la table GEC pour la lecture des résultats.

Nombre de balises :
- BFG : 20
- MFG : 22
- CJFG : 31

RECOMPENSES

Médailles aux 3 premières équipes.

CHAMPIONNAT NATIONAL et QUALIFICATION

Ce championnat est qualificatif pour le championnat national qui se déroulera les (22), 23 et 24 Mai 2023 à TINCHEBRAY (61).

Par Territoire, seront qualifiées :
➢ **2 équipes par catégorie**

LEGENDE

LEGENDE POUR CARTE DE COURSE D'ORIENTATION

Les formes de terrain

- Courbe de niveau
- Courbe maîtresse / Courbe intermédiaire
- Tiret de sens de pente
- Abrupt de terre
- Levée de terre / Petite levée de terre
- Ravine
- Fossé sec
- Collines
- Butte / Trou
- Dépression / Petite dépression
- Terrain accidenté
- Détail particulier de terrain

Rochers et blocs rocheux

- Falaise infranchissable
- Colonne rocheuse
- Falaise franchissable
- Trou rocheux / Caverne
- Rocher, gros rocher / Groupe de rochers
- Terrain rocailleux / Terrain sablonneux
- Zone de bloc rocheux
- Affleurement rocheux

Eau et marais

- Lac / Mare
- Trou d'eau / Rivière infranchissable
- Cours d'eau / Ruisseau franchissable
- Ruisseau intermittent / Fossé humide
- Marais infranchissable / Marais
- Marais peu visible
- Petit marais / Puit, fontaine
- Element d'eau particulier / Source

Végétation

- Terrain découvert
- Terrain découvert avec arbres dispersés
- Terrain découvert encombré
- Terrain semi-ouvert
- Forêt, course facile
- Forêt, course ralentie
- Forêt, course difficile
- Forêt impénétrable
- Végétation basse, course ralentie
- Végétation basse, course impossible
- Forêt traversable dans une direction
- Verger / Vigne
- Limite de culture nette
- Limite de végétation distincte
- Limite de végétation peu distincte
- Eléments particuliers de végétation

Eléments de topographie dus à l'homme

- Autoroute
- Route principale
- Route secondaire
- Route
- Chemin carossable
- Chemin
- Sentier
- Sentier peu visible
- Jonction visible de chemins
- Jonction peu visible de chemins
- Layon
- Voie ferrée
- Ligne électrique
- Ligne haute tension
- Tunnels
- Mur de pierre
- Mur infranchissable
- Mur en ruine
- Cloture
- Cloture infranchissable
- Cloture en ruine
- Point de passage
- Bâtiments
- Zone d'habitations
- Zone interdite
- Aire de parking
- Ruines / Tombe
- Eléments particuliers dus à l'homme
- Borne / Haute tou
- Petite tour / Mangeoir

Autres symboles

- Départ
- Poste de contrôle
- Itinéraire balisé
- Arrivée
- Jonction entre 2 postes consécutifs
- Limite à ne pas franchir
- Point de passage
- Zone interdite
- Zone dangereuse
- Itinéraire interdit
- Poste de secours
- Poste de ravitailleme
- Ligne de nord