

L'IA au service de l'enseignement de l'EPS

OBJECTIF GENERAL

Permettre aux enseignants d'EPS de concevoir, développer et déployer en autonomie une application web pédagogique (WebApp) adaptée à leurs besoins d'enseignement grâce à l'intelligence artificielle générative, dans le respect des principes d'accessibilité, d'éthique et du RGPD.

COMPÉTENCES (travaillées de façon prioritaire)

Le stagiaire sera capable de :

Compétence 1 : Concevoir un outil numérique pédagogique répondant à un besoin identifié en EPS.

Compétence 2 : Analyser les besoins pédagogiques et identifier les indicateurs d'observation utiles à la construction d'une WebApp.

CONTENUS

- Cadre d'usage de l'intelligence artificielle en milieu scolaire.
- Fonctionnement et limites des IA génératives.
- Analyse des besoins pédagogiques en EPS.
- Conception d'interfaces numériques (UI/UX).
- Construction de prompts efficaces.
- Co-développement d'une WebApp avec une IA.
- Débogage et amélioration itérative.
- Accessibilité et conformité RGPD.
- Publication en ligne.
- Installation en Progressive Web App.
- Utilisation sur smartphone et tablette en mode hors connexion.

MODALITES D'EVALUATION ET DE SUIVI

L'évaluation des compétences se fera pendant la formation durant les mises en situations

PUBLIC et PRÉREQUIS

Enseignants EPS du 2nd degré
(Collège et lycée)
Pas de pré requis

NOMBRE DE STAGIAIRE

Minimum : 10
Maximum : 25

DURÉE

1 jour / 6 heures
9h-12h / 13h-16h

FORMATEUR

Formateur : M. POQUERUSSE ERWAN

MODALITES & MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Présentiel
Alternance d'apports théoriques et de mise en situation.

FRAIS PÉDAGOGIQUES

Sur fonds propres – 190€/participant

 **Tout candidat en situation de Handicap est invité à prendre contact avec l'UGSEL IDF**